

„Regeln“

❖ Allgemeines

- ◆ Die „DBV Trio Liga 2011 / 2012“ ist ein Mannschaftswettbewerb.
- ◆ Die Ligasaison startet am 29. August 2011 und endet nach 36 Spieltagen mit der dritten Positionsrunde am 21. Mai 2012.
- ◆ Der Ligaabschluss wird voraussichtlich am „Sonntag, den 27. Mai 2012 (Pfingstsonntag) in unserem „Vereinsheim“ auf der Planet Bowling stattfinden.
- ◆ Aus der „DBV Trio Liga 2011 / 2012“ qualifizieren sich die Mannschaft / das Team, das am Ende der Ligarunde Platz 1 belegt für das vom DBV durchgeführte „Europa Championat / der Deutschen Meisterschaft im Breitensport der DBV LIGEN Mannschaften“.
- ◆ Der Wettbewerb wird vom Deutschen Bowling Verband (DBV) unterstützt (Logistik) und wird mit finanziellen Zuschüssen bedacht, wenn beim Verband entsprechende Mittel zur Verfügung stehen.
- ◆ Veranstalter der „DBV Trio Liga 2011 / 2012“ ist grundsätzlich die „Bowling Anlage“, in der die „DBV Trio Liga 2011 / 2012“ ihre Spiele bestreitet.
- ◆ Sofern die Liga vom DBV zu dessen Last (Logistik) und / oder finanziell und oder mit Sachpreisen unterstützt wird – dieser Tatbestand liegt vor -, müssen alle Teilnehmerinnen/Teilnehmer dieser Liga Mitglied des DBV sein. Die Mitgliedschaft kann auch noch unmittelbar vor dem ersten Ligastart von der betreffenden Person erworben werden.
- ◆ Jede Teilnehmerin / jeder Teilnehmer der „DBV Trio Liga 2011 / 2012“ startet stets auf eigene Gefahr.
- ◆ Der Start beinhaltet auch den Weg zur betreffenden Bowling Anlage, an dem der Spieltag durchgeführt wird, sowie die Rückkehr der Teilnehmerinnen / Teilnehmer zum Heimatort.

DBV – Trio – Liga – 2011 /2012

- ◆ Spielerinnen / Spieler, die das 18. Lebensjahr noch nicht vollendet haben, müssen vor dem ersten Start die schriftliche Einverständniserklärung eines gesetzlichen Vertreters der Ligaleitung unaufgefordert vorlegen.
- ◆ Erfolgt keine Vorlage, geht die Ligaleitung davon aus, dass alle Starterinnen / Starter der Mannschaften / Teams die Volljährigkeit besitzen.

❖ Alkohol

- ◆ Nach dem Jugendschutzgesetz ist Jugendlichen der Genuss von Alkohol und Nikotin in der gesamten Bowling Anlage untersagt.

❖ Grundregeln

- ◆ Die „DBV Trio Liga 2011 / 2012“ spielt nach den Regeln des DBV und des USBC (United States Bowling Congress).
- ◆ In der „DBV Trio Liga 2011 / 2012“ wird in „DREIER“ Mannschaften / Teams (Herren, Damen oder Mixed) gespielt.
- ◆ Die Spielweise ist „Amerikanisch“.
- ◆ Die „DBV Trio Liga 2011 / 2012“ ist eine „Handicap – Liga“.
- ◆ Das Handicap beträgt pro Person und Spiel – 80% auf 200 Pins –
- ◆ Das Handicap wird wie folgt berechnet:
Aktueller Schnitt der Spielerin / des Spielers
minus 200 = die aktuelle Pindifferenz
Beispiel - Schnitt von 178 . /. 200 Pins = 22 = Pindifferenz von 22 Holz.
- ◆ Von dieser Pindifferenz bekommt die Spielerin / der Spieler pro Spiel 80% hinzugerechnet.
- ◆ Handicap von 22 Holz Pindifferenz = $22 \times 0,8 = 17,6$.
Die Pin Differenz wird weder auf noch ab „gerundet“,
es zählt nur die Zahl vor dem „Komma“,
in unserem Beispiel - $17,6 = 17$ Handicap Punkte pro Spiel.
- ◆ Die ersten neun Spiele = drei Spielerien, gilt die offizielle Schnittliste des DBV oder ein Schnittnachweis einer anderen „Bowling Organisation“

DBV – Trio – Liga – 2011 /2012

(Minimum von mindestens 21 Spielen / nicht älter als sechs Monate wird vorausgesetzt).

- ◆ Kann eine Spielerin / ein Spieler bei seinem ersten Einsatz in der „DBV Trio Liga 2011 / 2012“ keinen Nachweis über einen „Schnitt“ vorlegen, muss die betreffende Person mindestens drei Spiele bei seinem ersten Einsatz „bowlen“.
- ◆ Nach dem Ergebnis der ersten drei Spiele wird das Handicap für die betreffende Person ermittelt und für die weiteren Spiele des Spieltages zugrunde gelegt.
- ◆ Das Handicap einer Spielerin / eines Spielers wird im Verlauf der Liga von Spieltag zu Spieltag (siehe auch vorstehende „Sandbagger Regeln“ – Bestandsschutz in den ersten neun Spielen) , basierend auf den persönlichen Ergebnissen neu berechnet und vergeben.

❖ Mannschaften / Teams

❖ Allgemeines

- ◆ An der „DBV Trio Liga 2011 / 2012“ (Bowling Liga) nehmen 11 Mannschaften / Teams am Wettbewerb teil (Stand vom 29.08.2011) teil.
- ◆ Eine Mannschaft / ein Team kann aus maximal zehn Spielerinnen / Spielern bestehen. Pro Spielserie können drei Personen plus Auswechselspielerinnen / Auswechselspieler um Einsatz kommen.
- ◆ Scheidet während der laufenden Saison eine / einer der maximal zehn Personen aus, kann die vakante Position in der Mannschaftsaufstellung ersetzt werden.
- ◆ Während der laufenden Spielzeit (2011 / 2012 – Ligasaison) kann ein Wechsel einer Spielerin / eines Spielers von einer Mannschaft / einem Team zu einer anderen Mannschaft / einem anderen Team grundsätzlich nicht erfolgen.
- ◆ In Härtefällen kann die Ligaleitung eine Ausnahmeentscheidung treffen. Diese Entscheidung muss mit den Mannschafts- / Teamsprechern einvernehmlich getroffen werden.
- ◆ Bei „Gegenstimmen“ ist der Wechsel ausgeschlossen.

DBV – Trio – Liga – 2011 /2012

- ◆ Eine Ausnahme von dieser Regel ist nur dann gegeben, wenn eine Mannschaft / ein Team vor Abschluss der Saison aus der Liga ausscheidet, sich auflöst. Die betreffenden Spielerinnen / Spieler können dann bis zur maximalen Mannschafts- / Teamstärke bei anderen Mannschaften / Teams eingesetzt werden.
- ◆ Der Einsatz von „Stellvertretern“ / „Substituten“ ist von der oben angeführten Regel nicht betroffen (Substituten siehe auch Spielerinnen / Spieler).
- ◆ Zu einem Spieltag / einer Spielserie müssen mindestens zwei Personen einer Mannschaft / eines Teams zum Wettkampf antreten.
- ◆ Bei der minimalen Mannschaft- / Teamstärke (zwei Personen) können auch Substituten eingesetzt werden, um die minimale Mannschafts- / Teamstärke zu erreichen.
- ◆ Es kann maximal eine Person mit einem „Blindergebnis“ eingesetzt werden.
- ◆ Substituten der Liga können nicht mit einem „Blindergebnis“ eingesetzt werden.
- ◆ Treten weniger als zwei Personen zum Wettkampf an, werden der Mannschaft / dem Team keine Punkte gut geschrieben.
- ◆ Im Falle des Einsatzes eines „Blindspielers“ ist das Spielgeld in jedem Fall in voller Höhe für die Mannschaft / das Team zu entrichten.

❖ Mannschaften / Teams verspäten sich

- ◆ Verspätet sich eine Mannschaft / ein Team zu einem Ligaspieltag und hat der Wettbewerb bereits begonnen, kann die betreffende Mannschaft / das betreffende Team in das laufende Spiel einsteigen.
- ◆ Probewürfe sind in diesem Fall nicht gestattet.
- ◆ Die bereits von der gegnerischen Mannschaft / vom gegnerischen Team gespielten Frames / Würfe können nicht nach gespielt werden.

❖ Nichtantritt von Mannschaften / Teams

- ◆ Spielbegegnungen können grundsätzlich nicht verlegt werden.
- ◆ Bei besonderen Umständen, die der Ligaleitung innerhalb einer Frist von spätestens 24 Stunden nach Beendigung des Ligaspieltages mitgeteilt werden müssen, behält sich die Ligaleitung – nach Rücksprache mit den Mannschafts- /

DBV – Trio – Liga – 2011 /2012

Teamsprechern eine anderweitige Entscheidung (z.B. Möglichkeit die ausgefallene / ausgefallenen Spielbegegnungen vor oder nach zu spielen) vor. Die Entscheidung muss einvernehmlich mit allen beteiligten Mannschaft-/Teamsprechern erfolgen.

- ◆ Tritt eine Mannschaft / ein Team zu einem Spieltag nicht an, erhält diese keine Pins und Punkte „gut“ geschrieben.
- ◆ Der Spielgegner erhält die höchstmögliche Anzahl an Punkten nur dann, wenn er „GEGEN SICH SELBST“ gewinnt.
- ◆ Gerechnet wird der aktuelle Mannschafts- / der aktuelle Teamschnitt (siehe auch ungerade Anzahl von Mannschaften / Teams) minus 30 Pins. Die Regel wurde aufgenommen, um eventuellen Missbrauch der Handicap Regelung auszuschließen.
- ◆ Tritt eine Mannschaft / ein Team zu einem Spieltag nicht an, so ist das Spielgeld für den ausgefallenen Spieltag spätestens beim nächsten Spieltag in voller Höhe zu bezahlen.
- ◆ Wird die Spielbegegnung nachgespielt, so muss dies spätestens bis zum nächsten Spieltag erfolgen. Die Spielergebnisse von Spieltagen, die vor oder nach gespielt werden, müssen die Ergebnisse mit einem Ergebnisausdruck der Bowlinghalle dokumentiert werden.
- ◆ Eine Spielverlegung der letzten beiden Spieltage ist nicht möglich.

❖ Spielerinnen / Spieler

❖ Auswechseln von Spielerinnen / Spielern

- ◆ Während einer Spielserie kann grundsätzlich nur nach einem abgeschlossenen Spiel ausgewechselt werden.
- ◆ In der Spielserie kann ausgewechselt werden
- ◆ Der Wechsel ist dem Ligaleiter anzuzeigen
- ◆ Der Wechsel ist auf dem Spielformular zu vermerken
- ◆ Die eingewechselte Spielerin / der eingewechselte Spieler hat keinen Probewurf

DBV – Trio – Liga – 2011 /2012

- ◆ Verletzt sich eine Spielerin / ein Spieler während des Spiels, kann keine Ersatzspielerin / kein Ersatzspieler im laufenden Spiel eingesetzt werden.
- ◆ Das Ergebnis der verletzten Spielerin / des verletzten Spielers wird wie folgt ermittelt: Für alle noch nicht gespielten Frames erhält die verletzte Spielerin / der verletzte Spieler pro offenen Frame 10% seines aktuellen Ligadurchschnitts.

❖ Fehlende Spielerin / fehlender Spieler - „Blindergebnis“

- ◆ Fehlt an einem Spieltag, an einer Spielserie, eine Spielerin / ein Spieler einer Mannschaft / eines Teams, so wird für die fehlende Person ein „Blindergebnis“ im Ergebniszettel eingetragen und als solches gekennzeichnet.
- ◆ Maximal kann auf diese Weise eine Person pro Mannschaft / Team ersetzt werden.
- ◆ Ein „Substitut“ kann mit seiner Schnittleistung nicht als „Blindspielerin / als Blindspieler“ eingetragen werden.
- ◆ Fehlt am ersten Spieltag bei einer Mannschaft / einem Team eine Spielerin / ein Spieler, so wird ein „Blindergebnis“ von $140 \text{ Pins} = 130 \text{ Pins} + 54 \text{ Handicap Punkte}$ pro fehlender Person vorgegeben.
- ◆ Fehlt an einem weiteren Spieltag, einer weiteren Spielserie, eine Spielerin / ein Spieler, wird das „Blindergebnis“ jeweils von der fehlenden Person der jeweiligen Mannschaft / des jeweiligen Teams eingetragen, die die meisten Spiele in der laufenden Ligarunde aufweist.
- ◆ Bei gleicher Anzahl von Spielen wird die Person mit dem höheren Ligaschnitt eingesetzt.
- ◆ Das „Blindergebnis“ berechnet sich in diesen Fällen wie folgt:
- ◆ Aktueller Ligaschnitt der fehlenden Person,
minus 10 Pins + Handicap Punkte = Blindergebnis
- ◆ Das Spielgeld für die Blindspielerin / den Blindspieler ist in voller Höhe zu zahlen.

DBV – Trio – Liga – 2011 /2012

❖ Spielerin / Spieler verspätet sich

- ◆ Tritt eine Spielerin / ein Spieler zum entsprechenden Ligastart zu spät an, so kann „Sie“ / kann „Er“ in das laufende Spiel einsteigen und die fehlenden Frames nachholen.
- ◆ Der Einstieg in das laufende Spiel ist nur möglich, sofern beide Mannschaften / Teams den „dritten Frame“ noch nicht beendet haben.
- ◆ Die Spielerin / der Spieler, die / der ins Spiel einsteigt, hat keinen Probewurf

❖ Einsatz von „Substituten“

- ◆ In der „DBV Trio Liga 2011 / 2012“ können bei den Mannschaften / Teams sogenannte „Substituten“ eingesetzt werden.
- ◆ Ein „Substitut“ gehört keiner Mannschaft / keinem Team „fest“ an.
- ◆ Die Substitutin / der Substitut kann bei Bedarf in jeder Mannschaft / jedem Team der „DBV Trio Liga 2011 / 2012“ spielen.
- ◆ Ein „Substitut“ kann mit seiner Schnittleistung nicht als „Blindspielerin / als Blindspieler“ eingetragen werden.
- ◆ Für die Substitutin / den Substitut gelten alle Regeln für „Spielerinnen / Spieler“.
- ◆ Bei seinem ersten Einsatz in der „DBV Trio Liga 2011 / 2012“ muss die Substitutin / der Substitut eine Schnittleistung nachweisen, oder beim ersten Einsatz mindestens drei Spiele bowlen, um so eine Schnittleistung zu haben.
- ◆ Der Einsatz von Substituten ist der Ligaleitung unverzüglich anzuzeigen.
- ◆ An Positionsrunden können keine Substituten eingesetzt werden.

❖ Liga – Spielmodus

❖ Spielweise

- ◆ Die „DBV Trio Liga 2011 / 2012“ spielt nach den Regeln des DBV und des USBC (United States Bowling Congress).

DBV – Trio – Liga – 2011 /2012

- ◆ In der „DBV Trio Liga 2011 / 2012“ wird in DREIER Mannschaften / -Teams (Herren, Damen oder Mixed) gespielt.
- ◆ Die Spielweise ist „Amerikanisch“.
- ◆ Die „DBV Trio Liga 2011 / 2012“ ist eine Handicap Liga.
- ◆ Das Handicap beträgt 80% auf 200 Pins – Berechnung siehe Grundregeln –

❖ Mannschafts- oder Teamspiel

- ◆ Als Mannschaft- oder Teamspiel werden die Spiele einer Mannschaft eines Teams bezeichnet, die im direkten Vergleich „Mannschaft gegen Mannschaft“ / „Team gegen Team“ gespielt werden.
- ◆ Die Mannschafts- / Teamspiele werden in Spielserien absolviert.
- ◆ Eine Spielserie ist die Summe der einzelnen Spiele einer Mannschaft / eines Teams pro Spielserie.
- ◆ Eine Spielserie besteht aus drei Spielen.
- ◆ Es werden alle drei Spiele ohne Pause absolviert.
- ◆ In der „DBV Trio Liga 2011 / 2012“ spielt jeder Mannschaft / jedes Team gegen jede andere Mannschaft / jedes andere Team mindestens drei Spielserien. In „DBV Trio Liga 2011 / 2012“ werden drei Positionsrunden gespielt
- ◆ Der Ligaschlüssel wird den Mannschaften / Teams vor Beginn der Runde / Saison ausgehändigt.

❖ Ungerade Anzahl von Mannschaften / Teams

- ◆ Besteht die „DBV Trio Liga 2011 / 2012“ aus einer ungeraden Anzahl Mannschaften / Teams (z.B. 11 Mannschaften / 11 Teams) so hat jede Mannschaft / jedes Team im Verlauf der Runde / Saison je nach Ligaschlüssel, keinen direkten Spielpartner.
- ◆ Hat eine Mannschaft / ein Team am ersten Spieltag keinen direkten Spielpartner, wird vor Beginn der Spielserie das Ergebnis der fehlenden Mannschaft / des fehlenden Teams wie folgt festgesetzt:
- ◆ Blindergebnis
Ergebnis der fehlenden Person

DBV – Trio – Liga – 2011 /2012

= 130 Pins (140 Pins) + 56 Handicap Punkte = 186 Holz für ein Spiel

= 390 Pins + 168 Handicap Punkte = 558 Holz für die Serie

Ergebnis der fehlende Mannschaft / des fehlenden Teams

= 390 Pins + 168 Handicap Punkte = 558 Pins für ein Spiel

= 1.170 Pins + 504 Handicap Punkte = 1.674 Holz für die Serie.

- ◆ Ab der zweiten Spielserie spielt die Mannschaft / das Team „gegen sich selbst“. Gerechnet wird der aktuelle Mannschafts- / Teamschnitt minus 30 Pins + aktuelle Handicap Punkte der Mannschaft / des Teams.

❖ Ausscheiden einer Mannschaft / eines Teams

- ◆ Scheidet eine Mannschaft / ein Team während der laufenden Saison aus der Liga aus, bleibt die Tabelle bestehen.
- ◆ Alle weiteren Spielserien werden nach dem Modus „ungerade Mannschaften / Teams“ gespielt.
- ◆ Mannschaften / Teams, die während der laufenden Runde / Saison aussteigen, haben keinen Anspruch auf einen Anteil am Preisfond.

❖ Liga – Spielwertung

❖ Punktwertung

- ◆ Beim Spiel „Mannschaft gegen Mannschaft“ / „Team gegen Team“ werden die erzielten Resultate mit Punkten bewertet.
- ◆ Bewertet werden die jeweils erzielten Gesamtergebnisse („netto“ Ergebnisse + der Handicap Punkte).
- ◆ Für jedes Spiel einer Spielserie, dessen Gesamtergebnis höher ist, als das Gesamtergebnis der gegnerischen Mannschaft / des gegnerischen Teams, erhält die Mannschaft / das Team zwei Punkte.
- ◆ Ist das „Gesamtergebnis der beiden Mannschaften / Teams gleich“, erhält jede Mannschaft / jedes Team einen Punkt.

DBV – Trio – Liga – 2011 /2012

- ◆ Zwei zusätzliche Punkte werden für die Mannschaft / das Team vergeben, dessen „Spielserien Ergebnis“ höher ist, als das gegnerische „Spielserien Ergebnis“.
- ◆ Ist das „Gesamtergebnis der Spielserie der beiden Mannschaften / Teams gleich“, erhält jede Mannschaft / jedes Team einen Punkt für die Spielserie.
- ◆ In einer Spielserie über drei Spiele können maximal acht Punkte gewonnen werden.

❖ Punkt- und Pingleichheit in der Tabelle

- ◆ Sind zwei oder mehrere Mannschaften / Teams in der Tabelle „Punkt“ gleich, entscheidet die höhere Anzahl der gespielten Pins (inklusive Handicap Punkte) über die bessere Platzierung.
- ◆ Haben beide Mannschaften dieselbe Anzahl von Pluspunkten und die gleiche Anzahl von erzielten Pins, entscheidet die gespielte Anzahl der Pins „netto“, ohne Handicap Punkte über die bessere Platzierung.
- ◆ Ist auch in der zuvor angesprochenen Fallgestaltung noch keine Entscheidung gefallen, zählt das Ergebnis der direkten Mannschafts- / Team Spielserien.
- ◆ Tritt die Fallgestaltung ein, dass es sich um Platz 1 und 2 der Abschlusstabelle handelt, spielen beide „ERSTPLAZIERTEN“ Mannschaften / Teams ein Entscheidungsspiel um Platz 1 und Platz 2.

❖ Spielgeld

- ◆ Das Spielgeld beträgt pro Mannschaft / Team und Spieltag Euro 30.
- ◆ Die Höhe der Spielgebühren wurde vom Veranstalter (Bowling Anlage) mit Euro 2,00 festgelegt.
- ◆ Die Differenz zwischen Spielgeld und Spielgebühren fließt in den Preisfond.
- ◆ Der Preisfond enthält die Zuschüsse / Spenden des Veranstalters (Bowling Anlage), die Zuschüsse / Spenden weiterer Sponsoren (z.B. DBV) sowie die Spielgeld Überschüsse.

DBV – Trio – Liga – 2011 /2012

- ◆ Die im Preisfond angesammelten Geld- und Sachpreise sind grundsätzlich an die teilnehmenden Mannschaften / Teams der „DBV Trio Liga 2011 / 2012“ in voller Höhe auszuschütten.

❖ Von dieser Regel gibt es drei Ausnahmen:

- 1) Der Preisfond wird um die Kosten der Ligaleiter / Datenerfassung reduziert (Euro 1 (0,5 LG + 0,5 DE) pro Mannschaft / Team und Spieltag).
- 2) Kosten der Administration (Porto, Büromaterial, Kopierkosten usw.)
- 3) Pro Person und Spieltag Euro 0,50 für ein Abschlussbankett

- ◆ Der Preisfond wird an alle Mannschaften / Teams mit folgenden Verteilungsschlüssel, basierend auf 11 Mannschaften / Teams verteilt.

Der Preisfond wird wie folgt aufgeteilt.:

Siehe Extrablatt

- ◆ Über eine Änderung der Ausschüttung des Preisfonds entscheidet der Ligaleiter zusammen mit den Mannschafts- / Teamsprechern in einer „Mehrheitsentscheidung“.

❖ Entscheidungen

- ◆ Der Ligaleiter führt die „DBV Trio Liga 2011 / 2012“ im Auftrag des Veranstalters und / oder des DBV
- ◆ Alle Entscheidungen liegen alleine bei der Ligaleitung. Ausnahmen hiervon werden in den vorliegenden Regeln erfasst und aufgeführt.
- ◆ Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.
- ◆ Notwendige Entscheidungen werden auf der Grundlage der vorliegenden Regeln und dem Regelwerk der USBC getroffen.

DBV – Trio – Liga – 2011 /2012

- ◆ Die Spielformulare sind trotz des vorhandenen automatischen Ergebnis Erfassungssystems mit den gespielten Ergebnissen auszufüllen. Die Punkteverteilung muss von den Mannschaften / Teams errechnet werden.
- ◆ Beide Mannschafts- Teamsprecher haben das Spielformular abzuzeichnen. Mit der Unterschrift bestätigen sie die erfassten und auf dem Spielzettel nieder geschriebenen Spielergebnisse.
- ◆ Die auf dem Spielzettel auf der linken Seite aufgeführte Mannschaft / Team ist für die Weitergabe des Spielzettels an den Ligaleiter verantwortlich.
- ◆ Wird ein Spielzettel nicht bei der Ligaleitung abgegeben und kann dieser auch nicht mehr gefunden werden, wird die betreffende Spielserie für beide Mannschaften / Teams als verloren mit 0 Punkten und 0 Pins gewertet.
- ◆ Nach Abgabe der Spielzettel bei der Ligaleitung können die Ergebnisse nur durch den Ligaleiter geändert werden. Eine nachträgliche Änderung kommt nur dann in Betracht, wenn ein „reiner“ Rechenfehler auf dem Spielformular vorliegt.
- ◆ Werbung an „Frau“ und „Mann“ ist in jeder Form gestattet, wenn diese nicht gegen die „guten Sitten“ verstößt.
- ◆ Grobe Unsportlichkeiten, z.B. „treten gegen den Kugelrücklauf“ oder „Vandalismus“ gegen Einrichtungsgegenstände des Veranstalters können mit Verwarnungen geahndet werden.
- ◆ In „schweren Fällen“ mit Spieldausschluss und einer Anzeige des Anlagen Betreibers wegen Sachbeschädigung.

Kaiserslautern, den 30. August 2011